

LES RESSOURCES

RESSOURCES LIVRES

Quelques propositions de lecture

3.6.9.12 : Apprivoiser les écrans et grandir

Serge Tisseron
Editions ERES

Parents ou médias, qui éduquent les préadolescents
Enquête sur leurs pratiques TV, Jeux vidéo, radio, Internet

Sophie Jehel
Editions ERES

Off! Ta vie commence quand tu raccroches

Stéphane Garnier
Les éditions de l'Opportun

RESSOURCES INTERNET

www.sergetisseron.com

www.e-enfance.org

www.pedagojeux.fr

www.ordiretro.fr

www.netecoute.fr

www.vinzetlou.net/fr/ressources/filter/theme/internet/5

www.cnil.fr

www.epn.pevelecarembault.fr

www.centredesoinsinfirmiers-phalempin.fr

LES PARTENAIRES

PHALEMPIN
ACTIVE PAR NATURE

CENTRE
de
SOINS
INFIRMIERS
— Phalempin —

Pévèle
Carembault
COMMUNAUTÉ DE COMMUNES

ORDIRETRO
PRÉSERVATION ET CULTURE DU JEU VIDÉO

A.L.C
PHALEMPIN

PédaGoJeux.fr
LE JEU VIDÉO EXPLIQUÉ AUX PARENTS

Gendarmerie
nationale
Une force humaine

Les Opticiens
MOBILES

CODING
& **BRICKS**
THINK WITH YOUR HANDS !

Club Linux
Nord-Pas de Calais

PrimLuce

e-Enfance

JOURNEE

PREVENTION & SENSIBILISATION ECRANS

INTERNET - RESEAUX SOCIAUX - JEUX VIDEOS

CONFÉRENCES, ATELIERS



PROGRAMME

10h - 17h

SAMEDI 21 SEPTEMBRE
SALLE DES FETES PHALEMPIN



Les technologies basées sur les écrans ont bouleversé nos relations aux savoirs, l'organisation des apprentissages, la construction de l'identité, les liens et la sociabilité.

Nous nous sommes fixés comme objectif de comprendre les impacts qu'elles ont sur le développement de nos enfants, et le nôtre. Et nous soutenons qu'à travers une prévention raisonnée et une éducation avisée, il est possible de construire pour nos enfants et pour nous-mêmes une société connectée, responsable et créative.

D^r Serge Tisseron

PROGRAMME

Rendez-vous avec des spécialistes, pour trouver les réponses à vos questions....

10h30 - 11h30 Atelier mini conférence
POUR UN USAGE RAISONNÉ D'INTERNET
Intervenants : référents de la Gendarmerie

14h - 15 h Atelier mini conférence
JEUX VIDÉO - EN RÉSEAUX - JEUX PATHOLOGIQUES
Intervenants : PédaGojeux - ordi retro - Association 3.6.9.12 ...

15h15 - 16h30 Table ronde
INTERNET - RÉSEAUX SOCIAUX - HARCÈLEMENT
Intervenants : Gendarmerie - Association e-Enfance - ordi retro - Coding & Bricks ...

STANDS

3 - 6 - 9 - 12 : APPRIVOISER LES ECRANS ET GRANDIR

Les étapes du développement de l'enfant et l'introduction des écrans.

Programme à l'initiative du Dr Tisseron

Un regroupement de praticiens de terrain, de chercheurs et d'universitaires, qui souhaitent participer à une éducation du public aux écrans et aux outils numériques en nous appuyant sur les balises 3-6-9-12 imaginées par Serge Tisseron.

ASSOCIATION E-ENFANCE

Association française de protection de l'enfance sur internet, reconnue d'utilité publique et agréée par le Ministère de l'Education nationale, l'association gère également le numéro gratuit Net Ecoute, service téléphonique et internet de protection des mineurs sur internet. N°Net Ecoute 0800 200 000

CODING & BRICKS

Atelier de réflexion collaboratif avec la méthodologie LEGO SERIOUS PLAY

- > Les écrans au sein des familles, est-ce une source de conflits?
- > Le harcèlement et le cyber-harcèlement, quelles sont les solutions?
- > Atelier animation idéation
- > Atelier programmation scratch

PEDAGOJEUX - Ambassadeur ORDI - RETRO

Le jeu vidéo expliqué aux parents

Le jeu vidéo est aujourd'hui l'une des activités culturelles les plus importantes en France. Porte ouverte sur l'imaginaire, l'expérimentation et la communication avec les autres, sa pratique entraîne cependant parfois des dérives qu'il faut comprendre et anticiper.

ASSOCIATIONS CLX ET PRIMTUX

Les solutions libres pour lutter contre l'obsolescence programmée, le respect des données personnelles et l'apprentissage de l'autonomie numérique

GENDARMERIE NATIONALE - BDRIJ Villeneuve d'Ascq

Analyste des Risques et Menaces Contemporaines en Technologie Numérique

- > La génération Z ou génération connectée. Présentation des outils disponibles pour les nouvelles générations et les usages qui en sont fait, les tendances.
- > Les dérives des réseaux sociaux, exemple de TikTok
- > Les réseaux sociaux et les défis, exemple de Blue Whales Chalenge et d'autres
- > Les dispositifs de prévention de la gendarmerie: le permis internet.

STAND SANTE VISION

Les opticiens mobiles

Les effets des écrans sur la santé, sur les yeux, sur le sommeil. La lumière bleue.... Protection - Prévention

SERVICE MÉDIATION NUMÉRIQUE PÉVÈLE CAREMBAULT

Quizzes numériques sur les droits et dérives internet
Jeux en ligne et dérives liées au gaming
Nouveaux jeux (Fortnite...) et applications (TiK ToK, Discord...)

ASSOCIATION LOISIRS CULTURE

Stand impression 3D
Stand Aide individualisée -
Support nouvelles technologies et documentation en ligne